**3 Úder francúzakom**

Spôsobíš súperovi 2\*INT zranenia.

**7 Lepšia známka**

Spôsobíš súperovi INT zranenia. Súper dostane negatívny buff, ktorý zdvojnásobí všetok damage, ktorý dostane ďalšie tvoje kolo.

**11 Masážne kreslo**

Vyliečiš si 2\*INT zranenia.

**15 Kardiostimulátor**

Vyliečiš si INT zranenia. Získaš pozitívny buff, ktorý ti každé tvoje kolo (počnúc týmto) až do konca hry vylieči 0.5\*INT zranenia.

**19 Meditácia**

Vyliečiš si INT zranenia a odstrániš zo seba všetky negatívne buffy.

**23 Napalm**

Súper dostane negatívny buff. Každé tvoje kolo (počnúc týmto) až do konca hry udelí tento buff 0.5\*INT zranenia a aplikuje na súpera ešte jeden takýto buff.

**27 Silové pole**

Dostaneš pozitívny buff, ktorý ti až do konca hry dáva 50% redukciu všetkého zranenia, ktoré dostávaš.

**31 Kyborg**

Získaš pozitívny buff, ktorý ti na štyri kolá (počnúc týmto) dá 75% redukciu všetkého dostaného zranenia a 50% redukciu všetkého dostaného liečenia.

**Šepkanie**

Toto kúzlo zahráš s iným kúzlom, ktoré zostane pre súpera tajné až do konca hry. Jeho efekty sa normálne prejavujú a zverejňujú.

**35 Červená algebra**

Až do konca hry získaš 10 INT naviac.

**39 Ukradnutý článok**

Súperovi udelíš INT zranenia. Vyliečiš si 50% zranenia, čo si toto kolo udelil súperovi.

**43 Multikúzlenie**

Nasledujúce kúzlo, ktoré zahráš sa so šancou 50% vykúzli dvakrát a so šancou 25% vykúzli trikrát. Tento efekt sa nedá odstrániť alebo nakopírovať.

**47 Citácie**

Každé kolo (počnúc týmto) až do konca hry získaš 4 INT.

**51 Superlepidlo**

Súper dostane negatívny buff. Ak nasledujúce kolo použije súper kúzlo, ktoré dáva zranenie, toto kúzlo udelí 0% zranenia. Ak použije kuzlo, ktoré lieči, efekt liečenia bude iba 50%.

**55 Kopírovanie**

V ďalšom tvojom kole najskôr použiješ svoje kúzlo a potom vykúzliš posledné kúzlo, ktoré zahral súper. Tento efekt sa nedá odstrániť alebo nakopírovať.

**59 Gaussov útok**

Nech *kolo* je číslo kola, ktoré sa aktuálne hrá, počítajúc od jedna. *max\_kolo*je celkový počet kôl, ktoré sa budú v tomto súboji hrať. Odstrániš zo súpera všetky pozitívne aj negatívne buffy a potom mu udelíš zranenie rovné min(*kolo,max\_kolo-kolo*)/2\*INT.

**63 Na úkor vedy**

Každé tvoje kolo (počnúc týmto) stratíš 2 body z atribútu, ktorý máš najmenší a získaš 7 INT. Ak ti niektorí z atribútov klesne pod 1 bod, dostaneš 2\*INT zranenia a tento buff sa zruší (zmena atribútov je trvalá).

**67 Zasvätenie do teórie**

Vyliečiš súperovi INT zranenia. Toto aj nasledujúce tvoje kolo sa zo súpera odstránia všetky pozitívne buffy. Tento efekt je pozitívny buff na tebe.

**71 Senilita**

Získaš pozitívny buff. Každé tvoje kolo (počnú týmto) ukradne tento buff 1 INT od súpera a aplikuje na teba 2 ďalšie takéto buffy.

**75 Vulgárny pokrik**

Stratíš 10% z najväčšieho tvojho atribútu. Odstrániš zo seba všetky negatívne buffy a zo súpera odstrániš všetky pozitívne buffy.

**79 Výmena názorov**

Na toto a nasledujúce tvoje kolo si so súperom vymeníte INT. Následne spôsobíš súperovi 2.5\*INT zranenia. Tento efekt sa nedá odstrániť.

**83 Božská spravodlivosť**

Zoberú sa množiny (bez opakovaní) tvojich a súperových buffov. Obom sa vám pridávajú buffy, kým tieto množiny nie sú rovnaké.

**87 Dezinfekcia**

Súperovi spôsobíš INT zranenia. Odstránia sa mu všetky pozitívne buffy.

**91 Robotické napadnutie**

Súper dostane 1.5\*INT zranenia. O dve tvoje kolá neskôr sa z nepriateľa odstránia všetky pozitívne buffy. Tento efekt sa nedá odstrániť.

**95 Kalokagatia**

Udelíš súperovi zranenie rovné súčtu tvojich atribútov.

**99 Zapečatenie duše**

Atribúty tvojho súpera sa zoradia podľa počtu bodov. Následne z nich stratí 50%, 30%, 15% a 5% začínajúc od najmenšieho atribútu, v pripade rovnosti je to to náhodné.

**103 Revolučný materiál**

Získaš pozitívny buff, ktorý ti každé tvoje kolo (počnúc týmto) až do konca hry dá +10% redukcie zranenia. Súper získa negatívny buff, ktorý mu každé tvoje kolo (počnúc týmto) až do konca hry dá -10% redukcie zranenia.

**107 Vyspelá AI**

Dostaneš pozitívny buff, nasledujúce dve tvoje kolá udeľuješ o 50% viac zranenia. Súper dostane negatívny buff, nasledujúce dve tvoje kolá dostáva o 50% zranenia viac.

**111 Prevaha argumentov**

Nasledujúce kolo sú všetky efekty súpera, ktoré odstraňujú buffy (negatívne aj pozitívne) neúčinné. Tento efekt je neukradnuteľný a neodstrániteľný.

**115 Prekvapivá sila**

Udelíš súperovi zranenie rovné súčinu tvojich dvoch najmensich atributov.

**119 Detox**

Dostaneš 2\*INT zranenia. Potom si vyliečiš 2\*INT zranenia. Následne si zo seba odstrániš všetky pozitívne aj negatívne buffy.